

Contour 燈號說明

Contour 上有四個燈號，有三種發光模式分別為：恆亮、閃爍、無發光。每個位置的發光模式分別代表如下圖：

電量	Power ON		Power OFF
	藍芽連接裝置		藍芽無連接
	充電	不充電	充電
100%~85%	根據遊戲支援手把數量決定燈號，若只支援一支手把則不亮燈		
60~85%	 第三支手柄	 第四支手柄	
35~60%	 第一支手柄	 第二支手柄	
35%~0%			



- 恆亮
- 閃爍
- 無發光

燈號解釋如下：

1 在**關機狀態**下充電，燈號閃爍位置代表目前電量

電量	100%~85%	60~85%	35~60%	35%~0%
燈號				

2 在**開機狀態**下，若**無連結藍芽裝置**，無論有無充電燈號皆會閃爍如下圖，唯一差別在於燈號亮度在有充電下會比較亮：

電量	100%~85%	60~85%	35~60%	35%~0%
燈號				

3 在**開機狀態**下，**連接藍芽裝置**，燈號呈現方式將依照連接的遊戲不同而有所區別，詳細描述如下：

3.1 電量不足 35%

在**電量不足 35%**情況下，不論遊戲是否支援多支手把同時遊玩，都只會呈現如下：



	充電	不充電
35%~0%		

*燈號閃爍意味著需要充電

3.2 電量超過 35%，若遊戲僅支援一支手把，燈號不會亮。

3.3 電量超過 35%，若遊戲支援多支手把，燈號會依照手把編號亮燈，詳細如下：



第一支手把



第二支手把



第三支手把



第四支手把